48 PAGINA'S DIK

SPECIAL BAMSE

'**t STERKSTE beertje van de HELE wereld**

MAANDBLAD

NUMMER 22

PRIJS f.2,95 / Bf.48



BAMSE

Oma heeft moeilijkheden

In de winkel van Krelis Veldmuis is een grote speelgoedafdeling. Als Krelis de klanten hoort praten wordt hij boos.

In de winkel van oma kost zo'n autootje maar één gulden.

Oma vraagt maar een tientje voor zo'n pop.

Waarom kost die puzzel hier zoveel meer dan bij oma?

Ik word doodmoe van dat gepraat hoe goedkoop alles wel niet is bij oma!





"BAMSE" is een maandelijkse uitgave van Juniorpress B.V., Postbus 447, 1400 AK Bussum.

DISTRIBUTIE VOOR NEDERLAND: ALDIPRESS – DE MEERN.


Ik wil met je praten, oma.
Ach, help jij onderhand mevrouw Gans even, Bromelia?


Wat is er, Krelis?
Kom mee - niemand hoeft het te horen!


't Zal me wat moois wezen. Die slechte zaakjes van jou kunnen het daglicht zeker niet verdragen!
Slechte zaakjes? Niks daarvan!


Wij moeten ervoor zorgen dat ons speelgoed even duur is.
Ach, waarom niet?
89-2


Heel verstandig van je - als jij je prijzen verhoogt krijg je veel meer inkomsten.
Verhoogt? Ik verhoog niks! Helemaal niet nodig!


Als jij wilt dat ons speelgoed even duur is, moet jij je prijzen laten ZAKKEN!

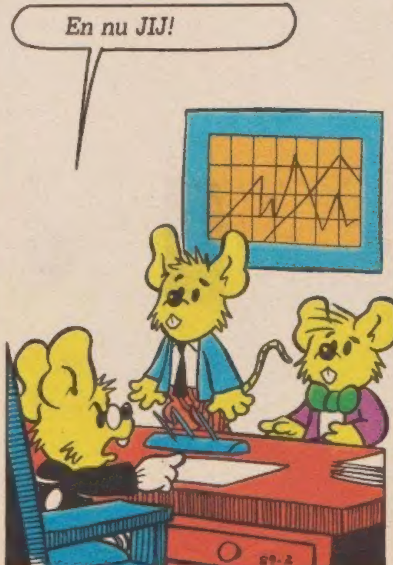

WAT?! Je zou geen winkel mogen drijven!


Ha: "helemaal niet nodig"...? GELD IS ALTIJD NODIG!


Terug op kantoor roept Krelis zijn drie beste mannen.
Jullie moeten zorgen dat Bamse's oma haar prijzen omhoog doet!
Maar dat...

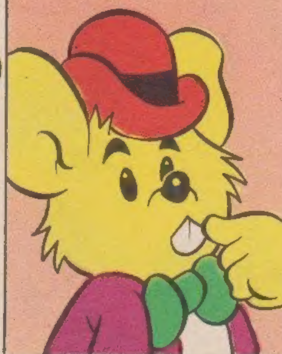

Stilte!! Jullie krijgen alle drie een kans, en wie er niet in slaagt...!!
Jij eerst!
Tot morgen!
Aju!


De volgende dag...
Het lukt echt niet! Als Bamse erachter komt, dan...
VERDWIJN! Je bent ontslagen!


En nu JIJ!


Wat 'n bofferd ben ik...







De arbeiders in de Bever Speelgoedfabriek hebben het zo tegen de kerst erg druk.

89-4

Ik wil de bazen spreken.

Die zijn achter.











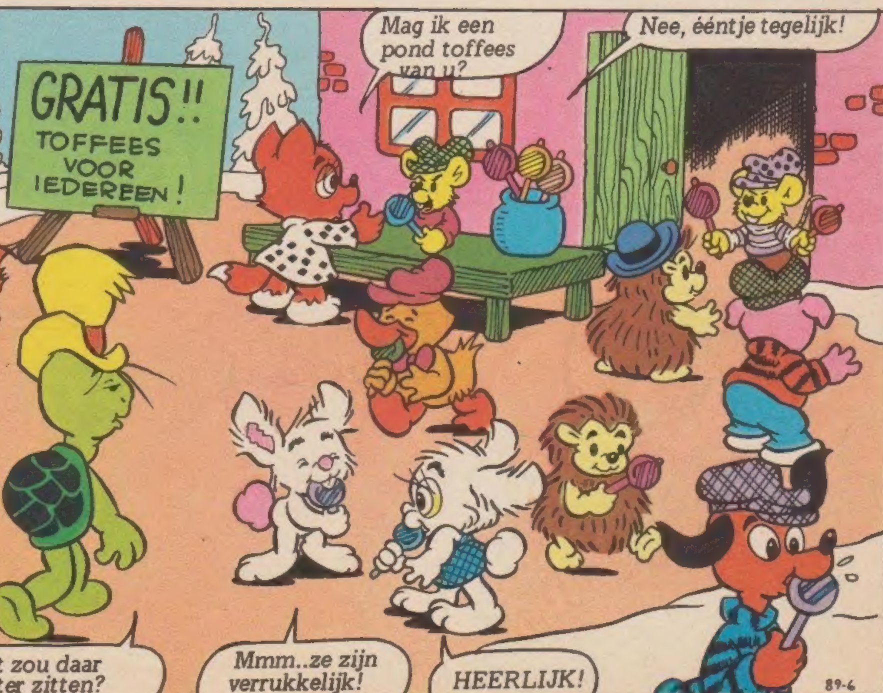

Waar moeten ze voor oppassen?
BAMSE!!


Bah, dat die vervelende beer net nu het speelgoed voor zijn oma moest komen ophalen!...


Ook hij wordt ontslagen...
NIKSNUT! Verdwijn!


Jouw beurt!
Eh...o ja, Krelis..!

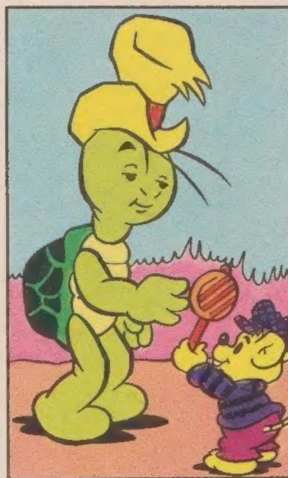

Hm... een toffee waar je een week lang van slaapt..!


Een dag later, bij de winkel van Krelis.
GRATIS!! TOFFEES VOOR IEDEREEN!
Mag ik een pond toffees van u?
Nee, ééntje tegelijk!
Gratis???
Wat zou daar achter zitten?
Mmm..ze zijn verrukkelijk!
HEERLIJK!
89-6


Snoep is altijd slecht voor je tanden.
Nou en of.
En waarom zou Krelis ze voor niks weggeven??


Hei, daar heb je Bamse! Geef me die twee toffees!
Hier.






Mag ik jouw toffee even zien, Bamse?
Zou Dopman iets vermoeden?


Ze zien er eender uit...


Ik hoop dat Bamse de goede toffee heeft..!
Ja, voor Dopman heeft 't geen zin: die slaapt toch al zoveel!
89-7

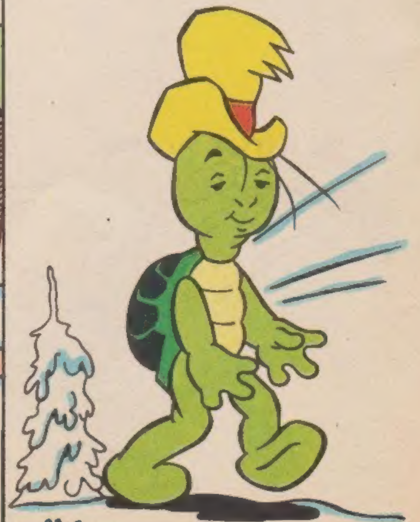

Kom, we gaan kijken wie er in slaap valt!



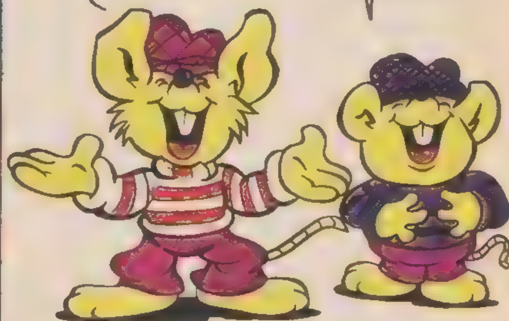

Woeaahhhh... ik ben moe!
Geen wonder, je hebt de hele dag met speelgoed gesjouwd.


Ik ga even rusten thuis.


Het helpt!!
Ja, maar we moeten Dopman toch maar even volgen...


89-8


Net wat ik dacht!
Hij ziet er vreselijk wakker uit.

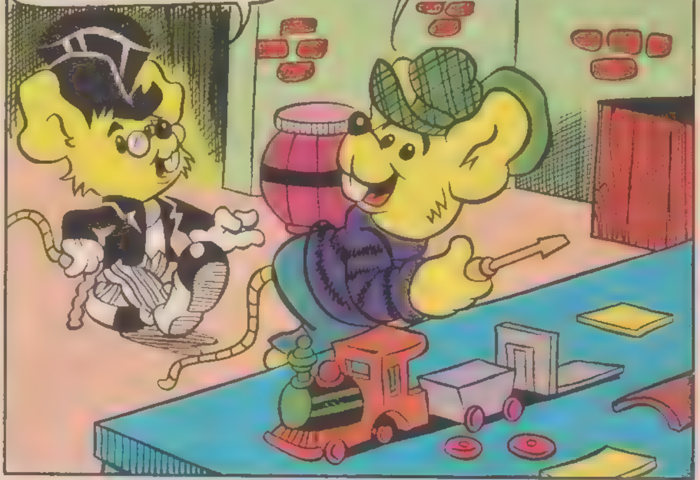

Dan heeft Bamse de slaaptoffee gegeten!
Hoera! Dan slaapt-ie een week lang!

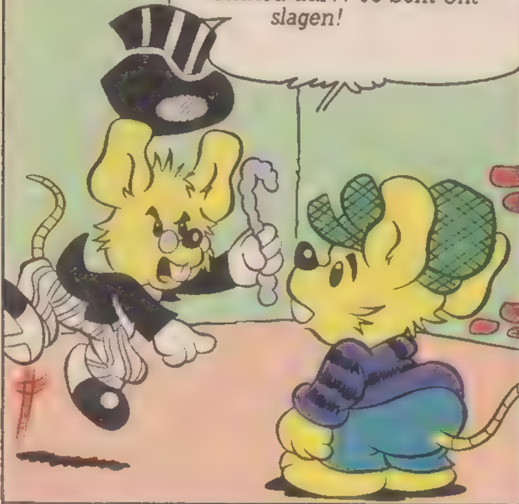

Kom op, werk aan de winkel!
Gevaarlijk werk??


Welnee, niks is nou gevaarlijk meer!
Bamse zal de hele week niet meer wakker worden!

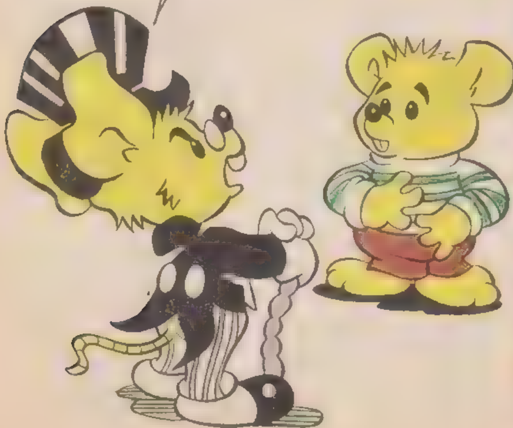

Hoor je dat?!
Dat wordt een goeie week voor de Wilde Jongens!
Kom op nou, we hebben een mooi klusje voor jullie!
89-9


Krelis Veldmuis heeft 'n eigen speelgoedfabriek.
Vandaag ga ik 's bij de speelgoedtreintjes kijken...

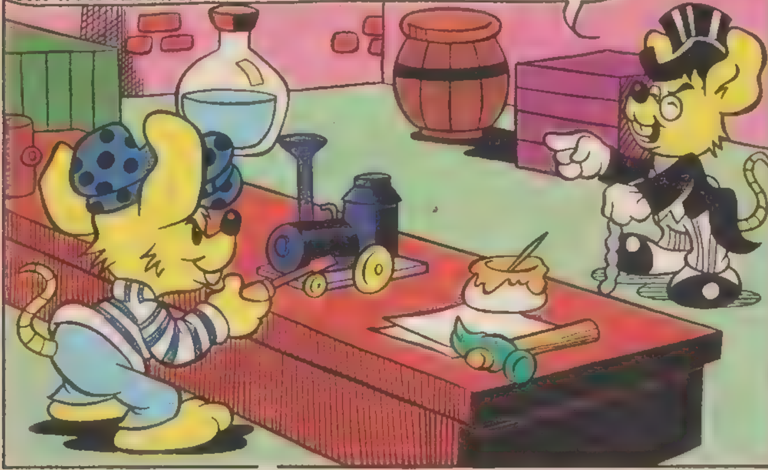

Hoe lang kan zo'n ding blijven rijden?
Honderd uur!


Honderd uur?? Je bent ontslagen!

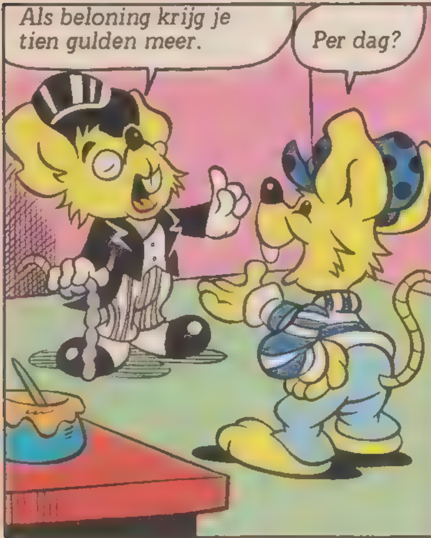

En die daar?
Vijftig uur.


BAH! Als je niet beter je best doet vlieg jij er ook uit!

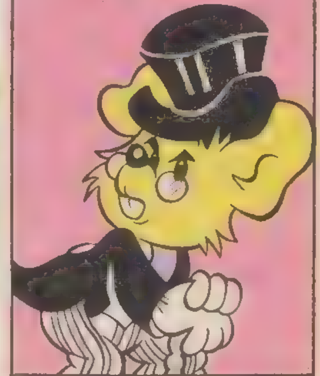

Dat lijkt er meer op! Hoe lang kan-ie rijden voor-ie kapot gaat?
Vijf uur.

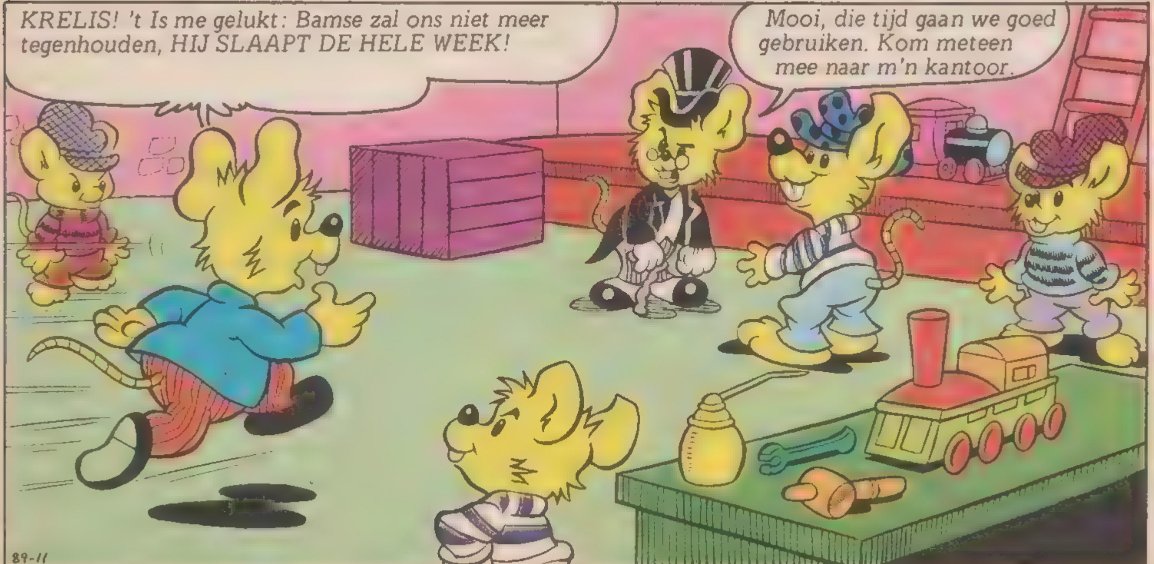

PRACHTIG! GEWELDIG! Die dingen moeten er sterk uit zien, maar hoe vlugger ze kapot gaan, hoe beter. Dan kopen de mensen weer nieuwe.


En zo word ik schatrijk!

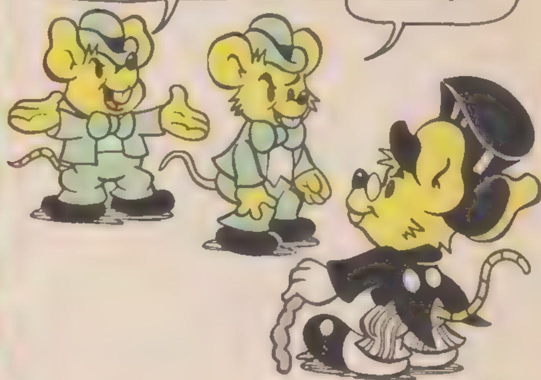

Als beloning krijg je tien gulden meer.
Per dag?


PER JAAR!!


Als ik m'n winst meteen weggeef aan meer loon word ik nooit rijk!


KRELIS! 't Is me gelukt: Bamse zal ons niet meer tegenhouden, HIJ SLAAPT DE HELE WEEK!
Mooi, die tijd gaan we goed gebruiken. Kom meteen mee naar m'n kantoor.
89-11


Daar deelt Krelis bevelen uit aan zijn beste mannen.
Zo, is dat goed begrepen? En natuurlijk moeten jullie...


Natuurlijk: we geven uw bevelen door aan de wolfjes en aan Knok en Brok, maar niemand weet dat u hen betaalt.
Natuurlijk!


Even later...
Jij gaat aan het werk in de Bever-fabriek.
Die zal je niks doen!
Maar als Bamse...


Aan de slag in oma's winkeltje!
Stel je niet aan: Bamse is voorlopig buiten spel!
Maar oma is Bamse's oma!!
89-12


Dopman, heb je het slechte nieuws al gehoord??
Dat ze Bamse een toffee gegeven hebben bedoel je?


Het is ONTZETTEND! Daar mag je niet om lachen!


Er gebeuren vreemde dingen bij de Bever - fabriek.
Wat komen die wolven doen?
Ze grinniken gemeen!


En bij oma's winkeltje...
Daar heb je Knok en Brok, de Wilde Jongens!
Die gemene kerels!
89-13

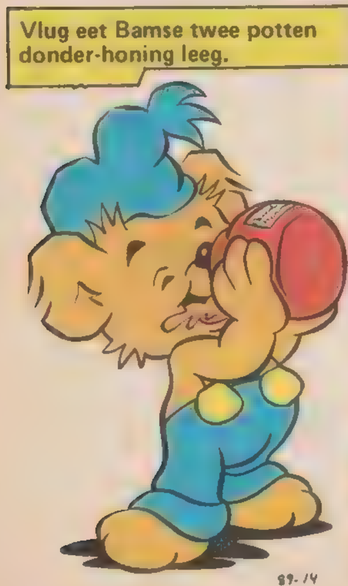

Wat moeten we doen, Dopman?
't Gebruikelijke.
Wat is "gebruikelijke"?


Bamse halen.
En net zei je dat Bamse die slaaptoffee gegeten heeft!


Je luistert niet goed, Flapper: ik zei alleen dat Bamse een toffee gekregen heeft.
Maar 't was de verkeerde: IK heb de slaaptoffee gegeten!


Ik begrijp er niks van! Waarom slaap je dan niet?
Omdat ik anders ben dan anderen: IK blijf er een week wakker van!


Zelfs als die wekker van je afloopt?
Ja, afschuwelijk. Maar ja, je moet iets voor je vrienden over hebben.


Vlug eet Bamse twee potten donder-honing leeg.
89-14


Maar 't is niet eens nodig.. Bamse hoeft alleen z'n gezicht te laten zien...
DAAR HEB JE BAMSE!!!







Toch gaan de meeste klanten naar oma's winkeltje.

Het is hier veel gezelliger.

En haar speelgoed is zoveel sterker!

Ja, die Bevers maken prachtig speelgoed!

89-15



HOEVEEL VRAGEN KUN JE GOED BEANTWOORDEN?

Vul dit lijstje in en kijk dan op bladzij 47 hoeveel goede antwoorden je hebt.
(Zes of meer is heel goed!)

	Vraag	Antwoorden	1	2	3
1	Hoeveel poten heeft een spin?	1. vier 2. zes 3. acht			
2	Welke aap is de grootste?	1. gorilla 2. chimpansee 3. orangoetang			
3	Welk dier kan het hardst lopen?	1. leeuw 2. giraf 3. olifant			
4	In welk werelddeel woont de kangaroe?	1. Australië 2. Afrika 3. Azië			
5	Waar slaapt de beer in de winter?	1. hol 2. winter-verblijf 3. nest			
6	Wat heeft een kameel in zijn bulten?	1. been 2. water 3. vet			
7	Welk dier is de grootste jager ter wereld?	1. bruine beer 2. tijger 3. ijsbeer			
8	Wat gaat alleen op voor vogels?	1. ze vliegen 2. leggen eieren 3. hebben veren			
9	Welk nu levend dier is het langst op aarde?	1. aap 2. stekelvarken 3. rat			
10	Hoe lang kan een giraf worden?	1. vier meter 2. zes meter 3. acht meter			
11	Welk dier kan sneller lopen dan 100 km per uur?	1. antiloop 2. haas 3. luipaard			
12	Wat is de vleermuis: een ...	1. insekt 2. vogel 3. zoogdier			
13	Wat is het grootste dier dat ooit bestaan heeft?	1. olifant 2. blauwe vinvis 3. dinosaurus			

Pfff, wat 'n beest!

Onze liniaal is niet lang genoeg voor zo'n beest!

Wat 'n gezeur..!

Waarom vragen ze niet wie de beste is?

Maar ieder een weet toch dat IK dat ben!


1.


2.


Wat moeten die schilderijen voorstellen?
Leg maar een stuk doorschijnend papier over nummer 1 en trek alle lijnen over. (Pas op: teken de omlijsting voorzichtig en precies na!) Dan leg je het papier over nummer 2 en je doet hetzelfde, dan over nummer 3 en 4, en het schilderij is klaar!


3.

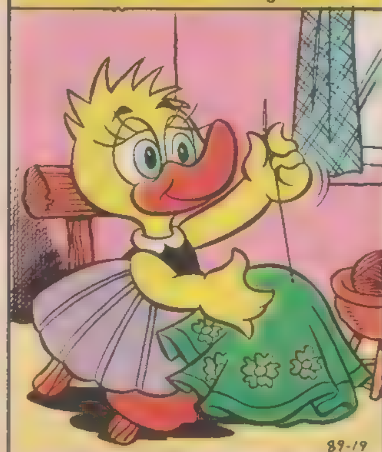

4.


84-18
Wat zijn je planken leeg, oma!
Hier kunnen de lezertjes hun eigen
SINTERKLAAS - CADEAUTJES
op tekenen!

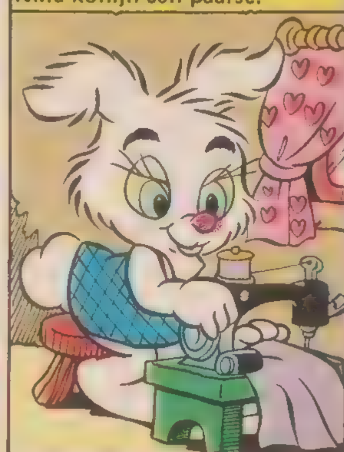
De gescheurde jurk van Bromelia

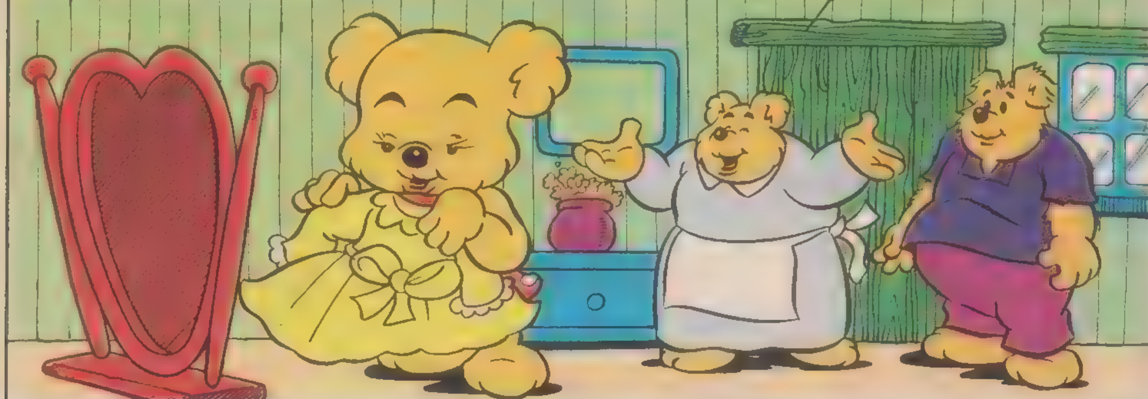
Er komt een groot kerstfeest in de schuur van Peer de geitenhoeder. Bamse en z'n vriendjes helpen allemaal versieren.

De meisjes naaien mooie nieuwe jurkjes.

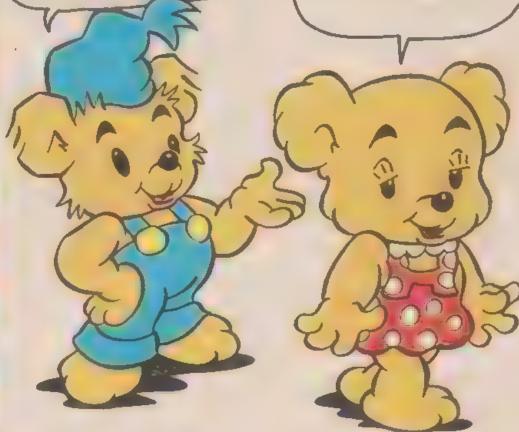


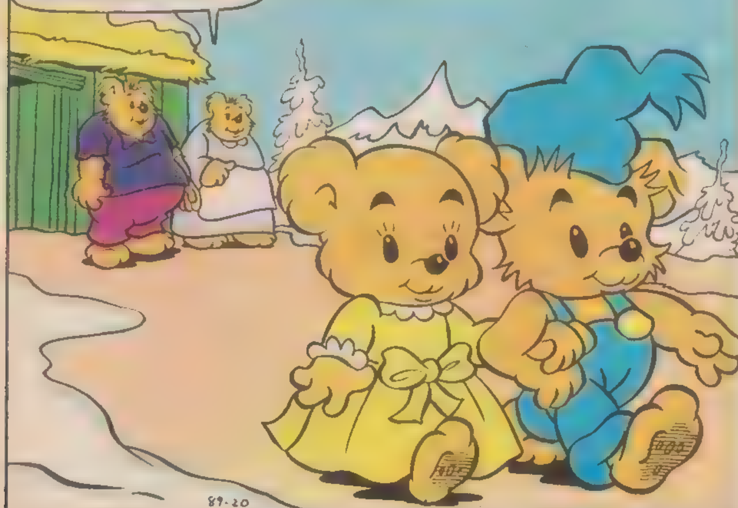




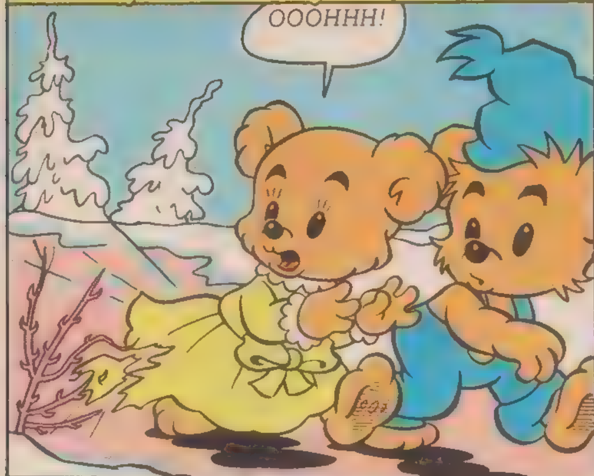

Maar dit verhaal gaat over de jurk van Bromelia, een gele.
Zou-ie me mooi staan?
Jij ziet er altijd mooi uit, schat.


Eindelijk is het zo ver: het is de avond van het kerstfeest. Bamse komt Bromelia ophalen.
Ik ben wat vroeger, want er is nog wat te doen in de schuur.

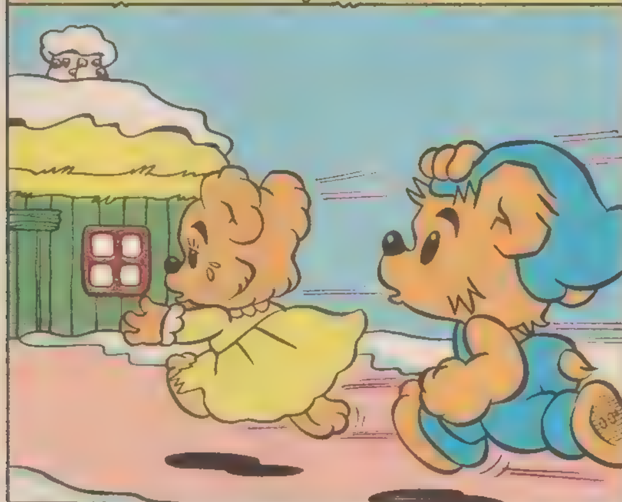

Ga je nu met me mee, Bromelia, of zal ik je later komen halen?
Ik ga mee. Even verkleden. Ik ben zó klaar.

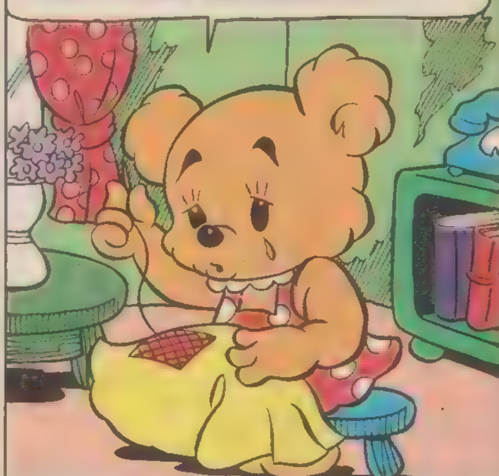

Even later gaat het tweetal op weg.
Wat een leuk stel!
89-20


Maar... haar jurk blijft haken aan een doornstruik...


...een stuk van de jurk blijft in de struik hangen!
OOOHHH!


HELEMAAL KAPOT!
Kan dat nog ge. naaid worden?


Huilend rent Bromelia terug naar huis.


Vlug zet ze 'n lapje op haar jurk.
Ik heb niet meer van dezelfde stof...


Kijk 'ns wat lelijk!
Tja...


ZO kan ik niet met je mee, Bamse!!
Het geeft niks, Bromelia, heus, al had je honderd lapjes op je jurk!


Maar Bromelia is ontroostbaar.
Iedereen ziet er mooi uit, en dan kom IK met een raar lapje op m'n jurk!


Hmmm..wat moet ik hier nou mee aan? Hier helpt zelfs geen honing!

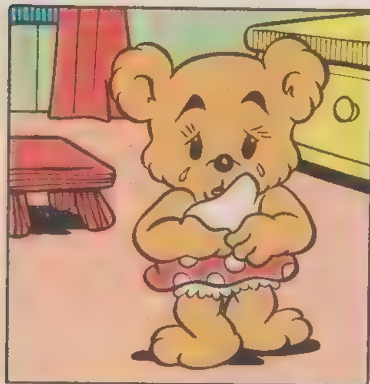

Bamse gaat Dopman om raad vragen. Onderweg komt hij Mickelina tegen.
Zeg, kunnen jullie met z'n allen niet een nieuwe jurk naaien?

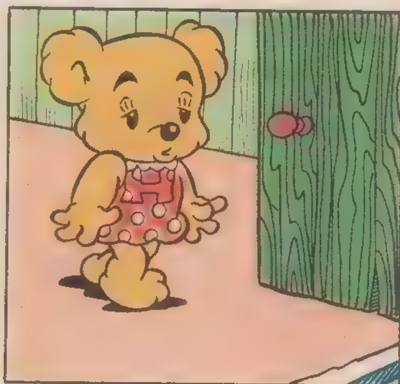

We kunnen toch niet met een heel stel aan één jurk werken??


Flapper gaat met Bamse mee naar Dopman.
Hmm.. niet eenvoudig,.. maar we moeten het proberen...


Dopman heeft al een plannetje.
Begrepen, Flapper? Ga 't gauw aan iedereen vertellen!
En zeg erbij, dat Dopman van alle meisjes verwacht dat ze meedoen!









Buiten staan de meisjes, en ze hebben allemaal een lapje op hun jurk!

89-23

Kom mee, Bromelia. Het feest gaat beginnen!

SPEL: BAMSE tegen de wolfjes

Voor twee spelers en één dobbelsteen.
De fiches staan op de laatste bladzijde.

Het gaat er om, dat de ene speler zoveel mogelijk fiches van de andere speler krijgt. Eén speelt met de Bamsefiches en de ander met de wolfjes.
Je gooit de dobbelsteen en speelt een van je fiches in de richting van de pijltjes. Als een Bamse-fiche op de plek komt van een wolf-fiche moet de wolf eraf - en andersom.
Makkelijk, hè? En toch spannend!



R.A.

89-24

Mini de draak wordt verkouden

Misschien weet je nog, dat Bamse eens een avontuur beleefde met Beer Groen, Beer Geel, Beer Blauw, Beer Wit, Beer Rood en hun zusje Beer Zwart. Bamse zorgde ervoor dat ze vriendschap sloten met Erik Elf en zijn draakje Mini. Ook zij zijn allemaal bezig met de voorbereidingen voor het kerstfeest.



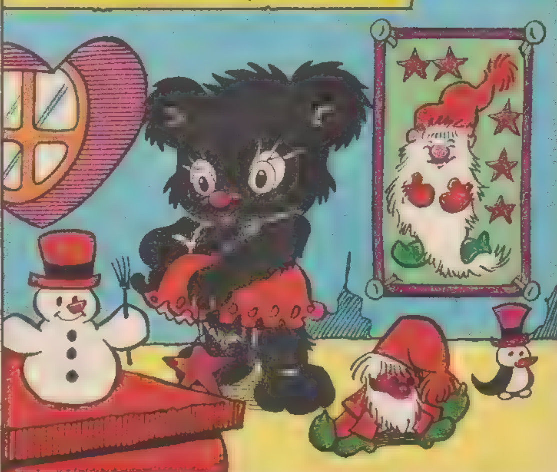

Beer Geel zet overal rode kerstmannetjes neer.


Beer Rood versiert zijn
huis met takken groen.


Beer Groen hangt rode kerst-sterren op.


Beer Blauw heeft gele kerst-geitjes.


Beer Wit gebruikt allerlei kleuren.
89-26

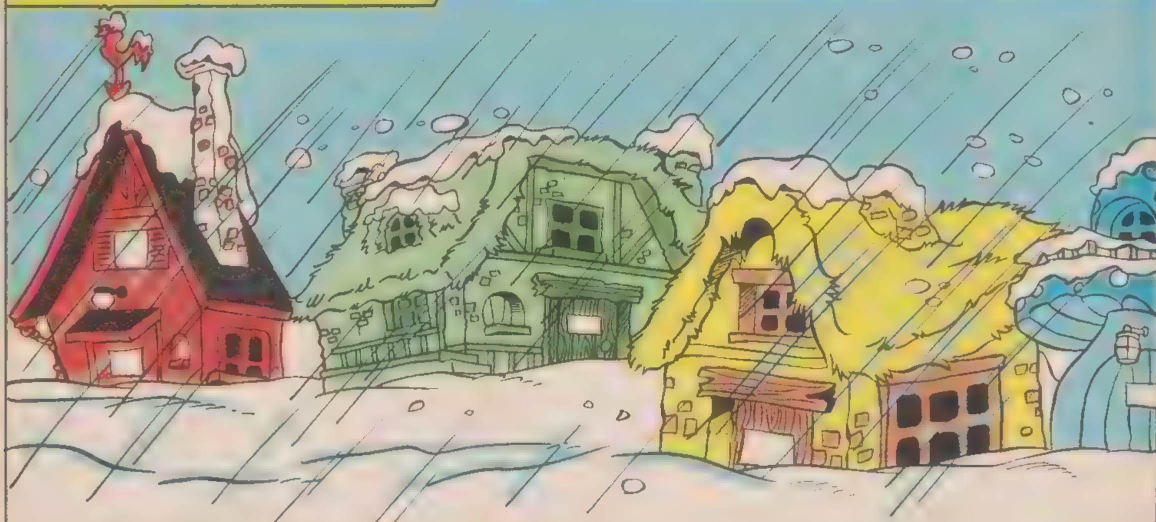

En dat doet Beertje Zwart ook.

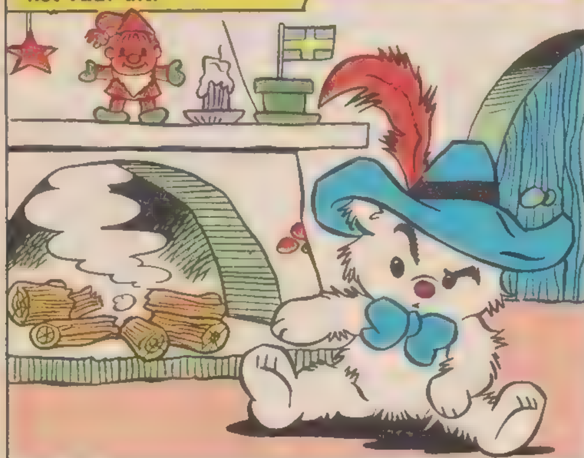
Onderhand is Erik Elf buiten bezig.

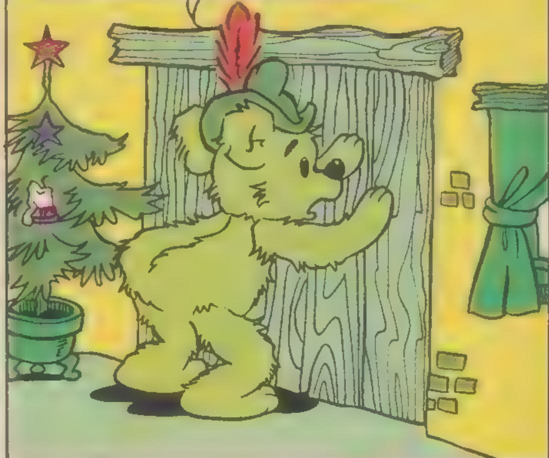
En Mini de draak zorgt voor de pudding.

Maar door 'n plotselinge rukwind worden de versieringen weggeblazen en 't vuur gedoofd in Mini's neus.

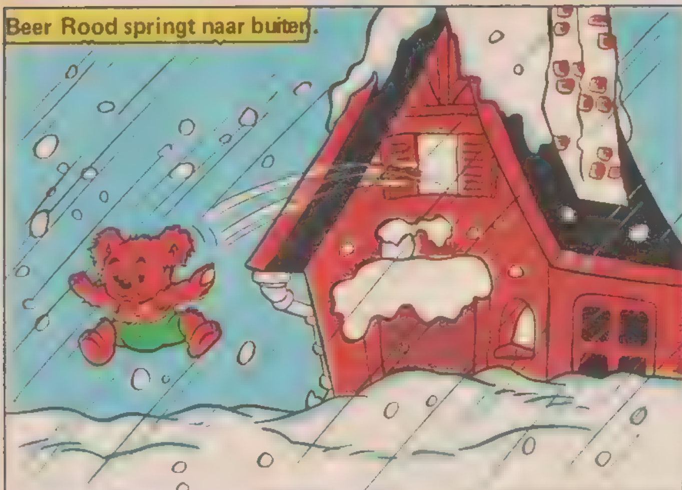


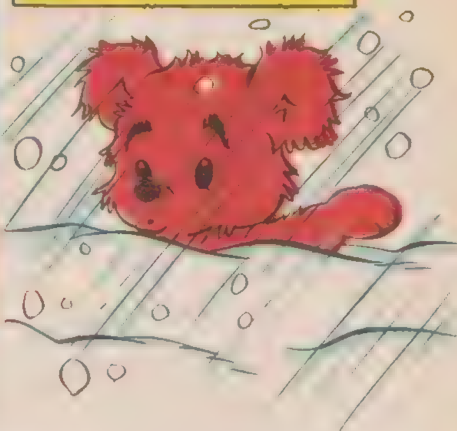

Even later komt er een vreselijke sneeuwstorm. De huisjes raken bijna onder de sneeuw begraven.


De storm giert door de schoorstenen. Overal gaat het vuur uit.


De deur wil niet meer open!


Straks zijn we helemaal ingesneeuwd!
Konden we Bamse maar te hulp roepen!

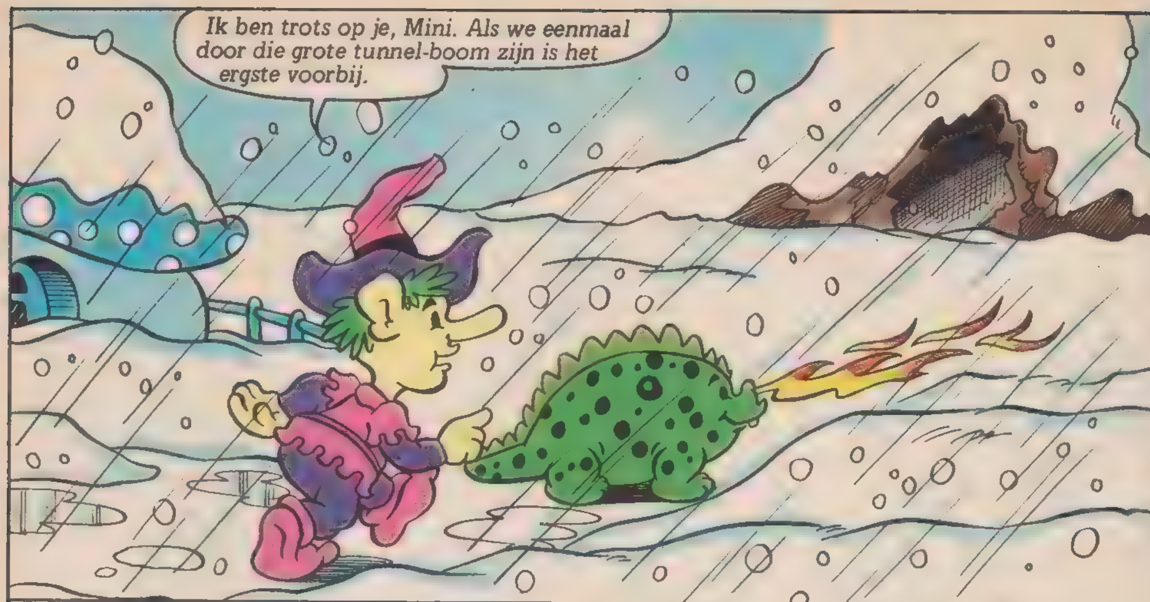

Beer Rood springt naar buiten.


Maar hij zakt diep weg in de sneeuw.


Beer Blauw moet hem redden met een touw!


Misschien kan ik bij Bamse komen als Mini voorop loopt en met zijn vuur de sneeuw laat smelten!


Goed zo, Mimi!
Ik hoop dat je 't haalt!
89-29

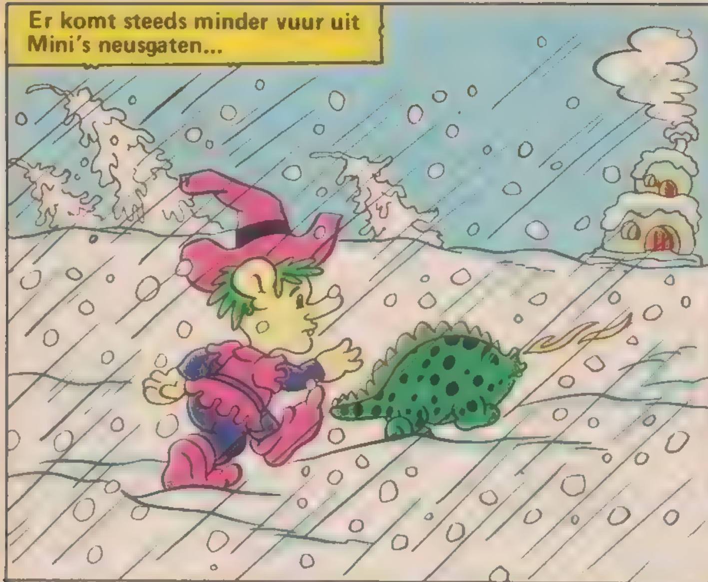

Ik ben trots op je, Mini. Als we eenmaal door die grote tunnel-boom zijn is het ergste voorbij.


Bravo, Mini! Je mag dan het kleinste draakje in de wereld zijn, maar je bent het BESTE!


HATSJIE!


Proost. Je hebt toch geen kou gevat? Maar hier is niet zoveel sneeuw meer.


Hè??? WEL SNEEUW? Hoe kan dat nou?!
89-3a


Er komt steeds minder vuur uit Mini's neusgaten...


...tot er niets meer is. Mini is echt verkouden!


Het wordt een barre tocht..

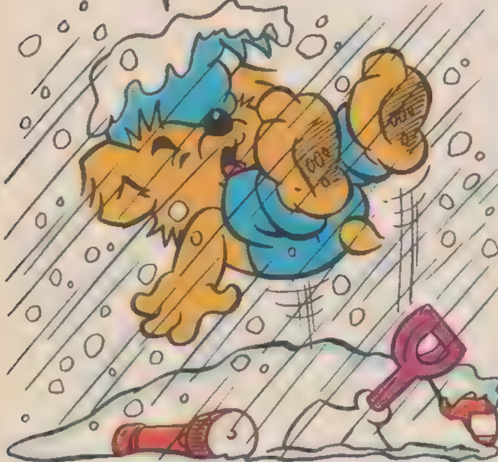

...en de sneeuwstorm raast maar door!


Erik en Mini komen te vallen...

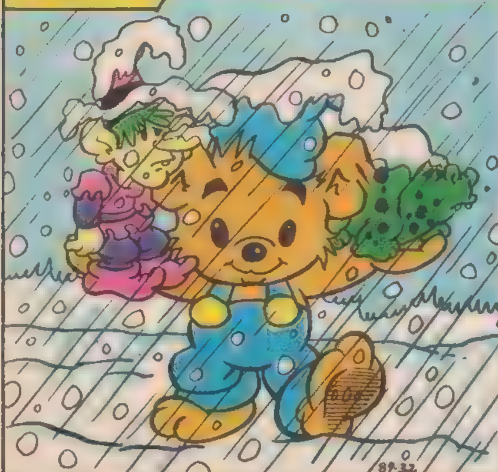

...en raken ondergesneeuwd!

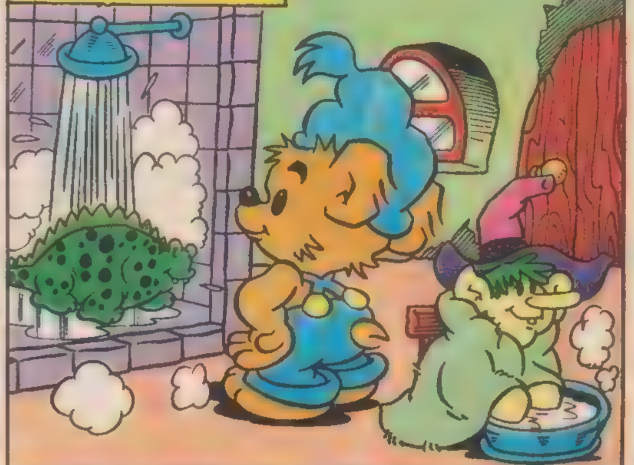

Bamse is op weg naar huis. Hij heeft Flappers boomstronk sneeuw-vrij gemaakt.
Wat een verschrikkelijk weer!


Ik heb donder-honing nodig, anders kom ik nooit thuis.


Auw! Ik brand m'n rug!


Hoe kan dat nou??
Bamse was toevallig op Mini's neus terecht gekomen, waarin nog een klein vlammetje brandde.

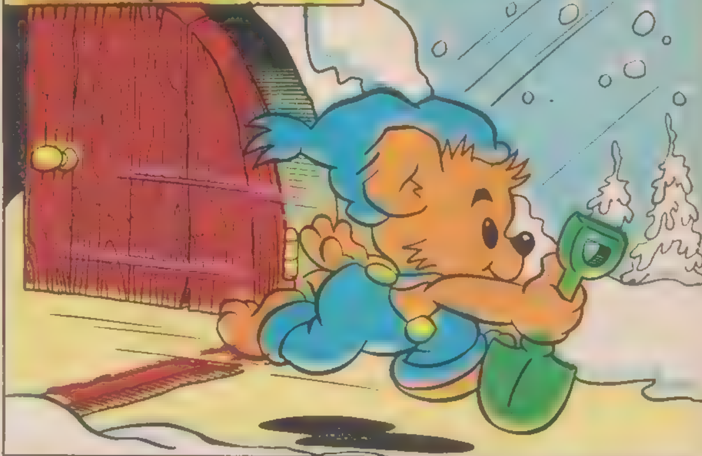

Bamse draagt het arme tweetal naar huis en...


...ontdooit ze onder de warme douche.

Dan eet Bamse nog een potje donder-honing leeg...



...en gaat vlug op weg met een sneeuw-schop.



En niet veel later zijn de huizen van de beertjes weer bereikbaar.

Dank je wel, Bamse!

Je moet Mini bedanken!

HATSJOE!!

Proost!

89-33

BAMSE
op Bali
deel 1

Echt iets voor jou, Dop - man: jij weet altijd alles!
WIE WEET HET MEEST ?? DOE MEE AAN DE WEDSTRIJD VAN "DE JACHTHOORN"
PRIJS: EEN REIS VOOR 3 PERSONEN NAAR BALI
LEES: "DE JACHTHOORN"!!
Niemand weet alles.










Dopman geeft zijn naam op.
U mag pas meedoen, als u vijf planeten kunt opnoemen
Waarom vijf?


Waarom niet alle negen? Mercurius, Venus, Aarde, Mars, Jupiter, Saturnus, Uranus, Neptunus en Pluto.
Goed zo! U mag meedoen.


Twaalf knappe koppen komen tegen elkaar uit.
Wie binnen vijf minuten de meeste namen van verschillende apen opschrijft heeft gewonnen.


Iedereen begint vlug te schrijven. Ook Dopman. Maar na een halve minuut...
Ah, tijd voor m'n dutje!
RING


Dacht ik het niet! Die wekker loopt op de gekste momenten af!



Dertien! Dat is 'n heleboel!

Nou, alleen die slaapkop nog. Maar die zal wel niet ver gekomen zijn.

Wat?? Ongelooflijk!

Gorilla, chimpansee, orang-oetang, gibbon, mandril, mantel-baviaan, zilver-aap, doodskop-aap, neus-aap, spin-aap, wol-aap, slinger-aap, os... ost... nou ja, ik kan 't niet eens uitspreken, maar 't zijn er... TWINTIG!!

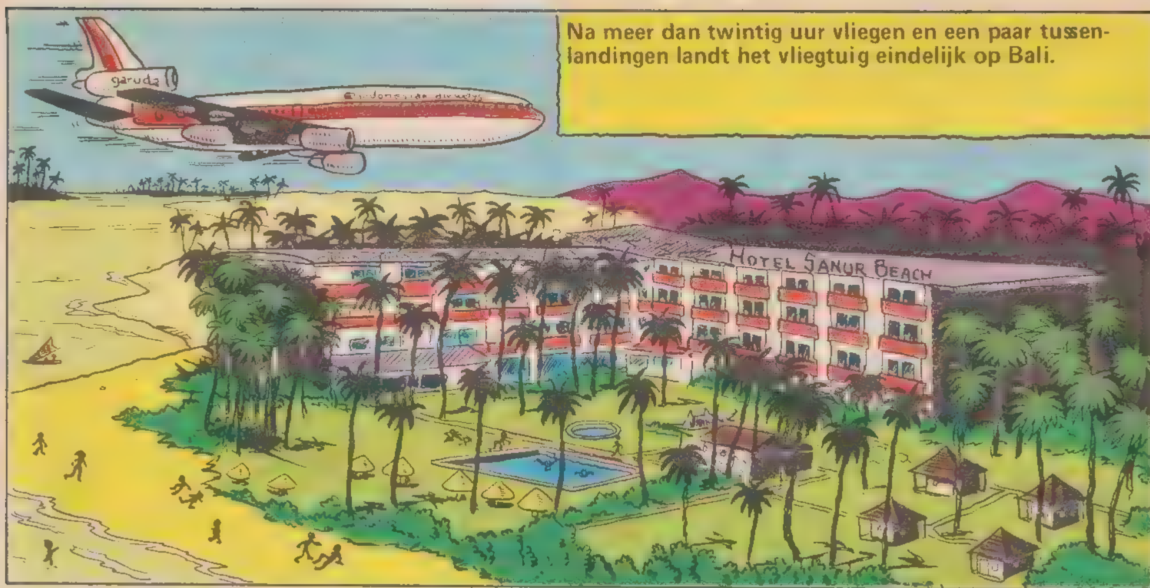
89-36

Ze gaan meteen hun koffers pakken. Bamse haalt nog wat donder-honing bij oma.
Je gaat zó ver weg, je moet maar een boel meenemen!
Zouden we mee mogen, Miezel?
Natuurlijk, waarom niet?!
Goede reis, Bamse, en wees voorzichtig.
Maakt u maar geen zorgen, oma!
Nee, nee, jullie moeten thuis blijven.
Waarom wij?
Flapper doet zijn tas vol verse worteltjes.
En wat neemt Dopman mee?


Heb je al gepakt?
Welnee. Wat ik nodig heb zit in m'n schild. Ik ben me aan 't voorbereiden.


Voorbereiden?
Waarom?
Hoe meer je weet over de plaats waar je heen gaat hoe beter.


Ik weet niet veel, maar ik zal me best vermaken!
Ik ook, hoor!
Maar later zullen ze dankbaar zijn dat Dopman zich goed had voorbereid.
89-38



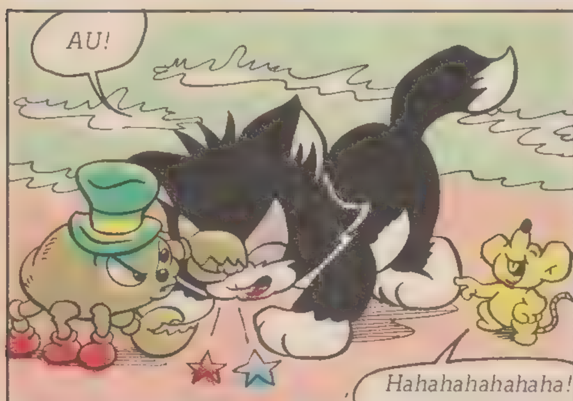
Het drietal wordt gebracht naar een huisje aan het strand, vlak bij hoge kokos-palmen.





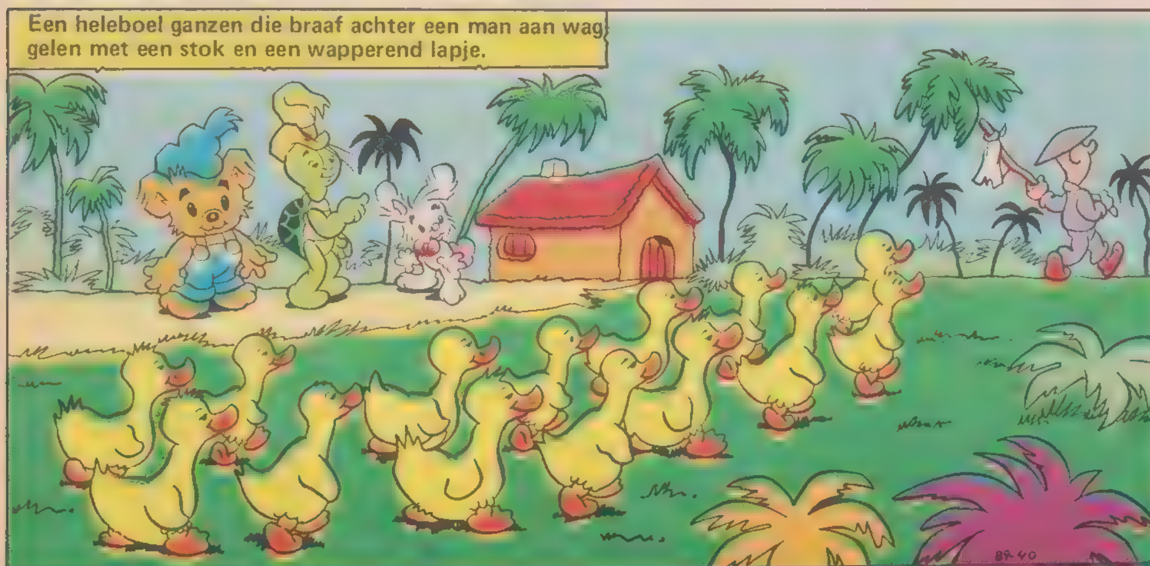




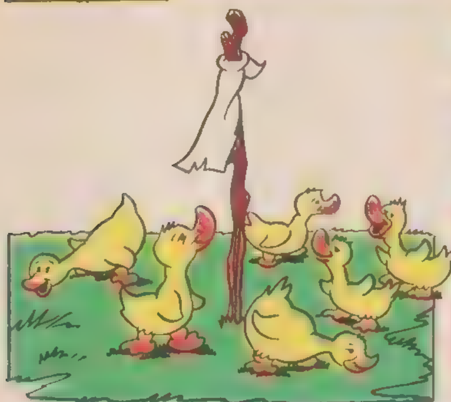




Maar als je zo ver van huis bent, doe je natuurlijk meer dan zwemmen en zonnebaden. Al gauw gaan ze op onderzoek uit. Ze zien een grappig tafereel:

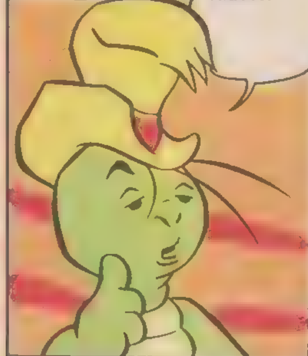


De stok wordt in de grond gezet en de ganzen blijven keurig in de buurt.



's Avonds komt de man de stok halen en de ganzen gaan mee naar huis.





"Als een gansje uit het ei kruipt denkt hij bij het eerste bewegende voorwerp dat hij ziet: mama."



"Als je een stok neerzet met een lapje denkt hij dat dat zijn moeder is."



Op een dag komen ze bij een geweldige grot.

Griezelig!

Interessant.

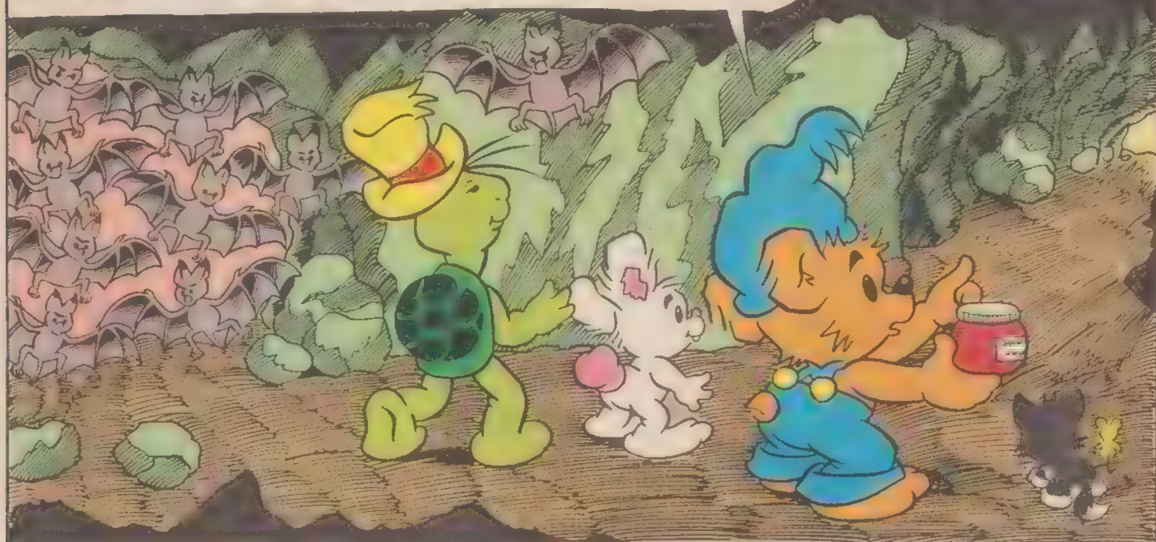
We moeten naar binnen.

Hè bah, waarom nou?

69-41

In de grot hangen duizenden vleermuizen...

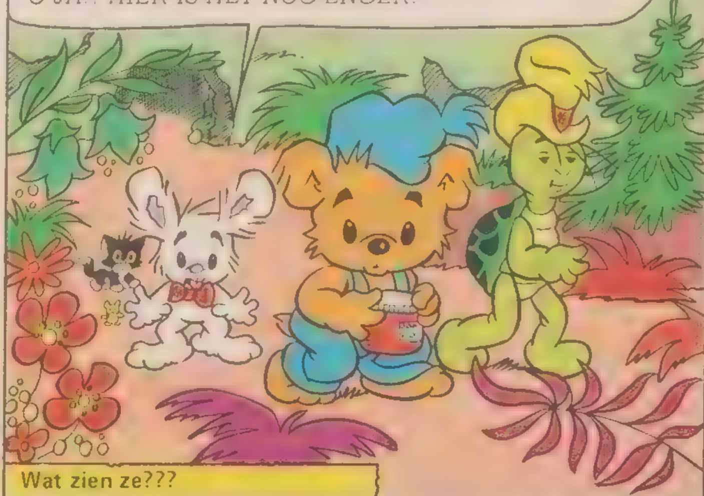
...die, geschrokken door het bezoek, beginnen te fladderen.


Daar is licht! Misschien een uitgang?


Nou nou, ik vraag me af waar we terechtkomen?
Griebeltjes! Maar alles beter dan dit!


Ooooh, wat een prachtig bos!

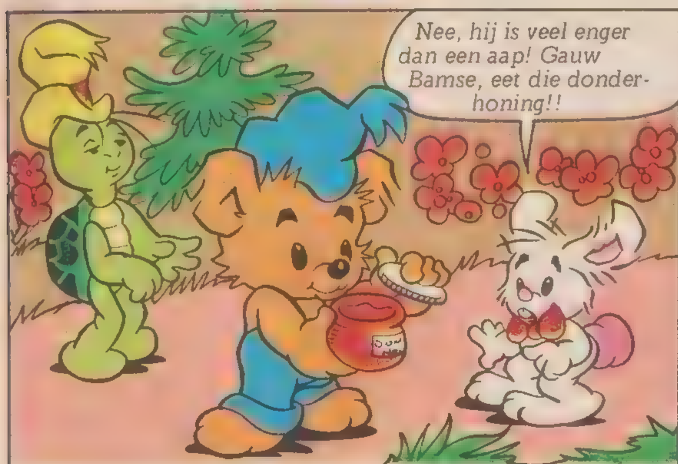

O nee!


O JA!! HIER IS HET NOG ENGER!
Wat zien ze???


Voor hen staat een vreselijk monster, dat met donderende stem zegt:
SELAMAT PAGI! APA KABAR?









Saja kabar baik.

Nou begint Dopman ook al zo raar te praten!





Ze mogen een ritje maken op het vriendelijke monster.

Selamat datang Dandaka!

O, we zijn in het Dandaka-woud aangekomen.

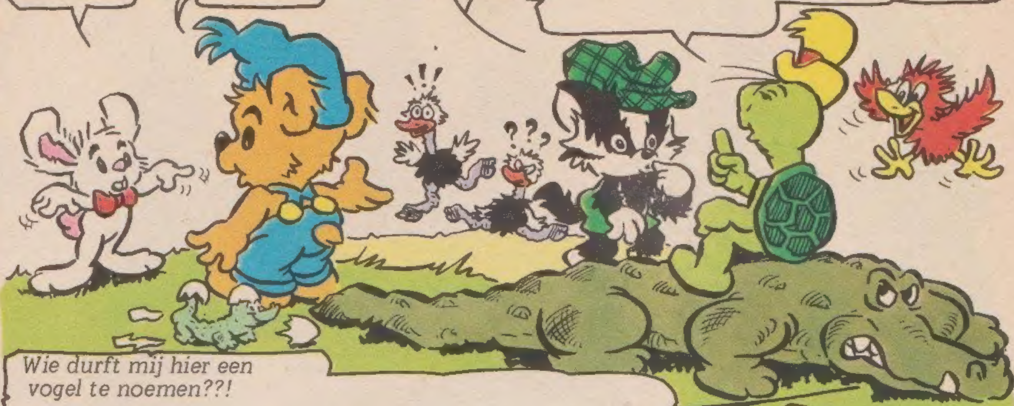
Wat zegt ie??

Jullie weten ook niks!

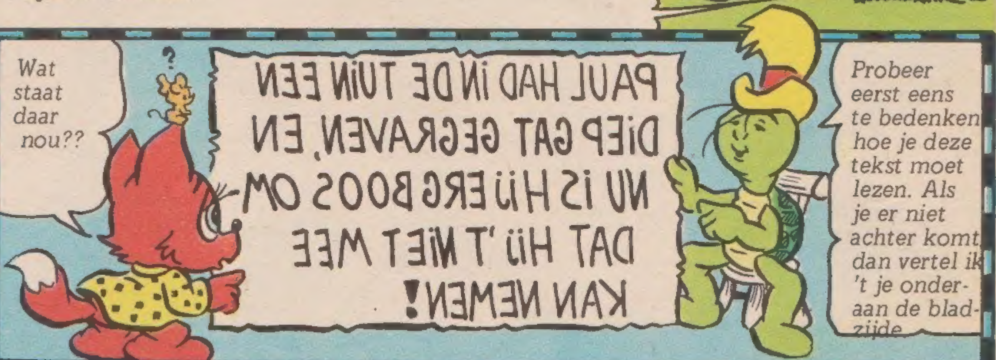
Alle kinderen op Bali kennen het Dandaka-woud en de schepsels die daar wonen. Net zoals jullie Roodkapje kennen, en Sneeuwwitje. In 't volgende nummer komen jullie meer te weten over 't Dandaka-woud.

De oplossing van bladzij 16.

		3
1		
1		
1		
	2	
		3
		3
		3
	2	
	2	
		3
		3
	2	



Van welk figuur is de afstand tussen A en B het langst? Eerst raden - dan pas na-meten!



GISTEREN KEERDE IK HET KLEED OM EN AL HET KATOEN KWAM NAAR BOVEN. IK HEB HET KATOEN OPGEWONDEN EN TOEN WERD HET EEN KNOT WOL. TOEN BEN IK MET DE KNOT GAAN VAREN, WANT HET WAS EEN BOOT. DIT HELE VERHAALTJE IS NATUURLIJK ALLEMAAL ONZIN, MAAR IK DENK DAT JE INMIDDELS HELEMAAL DUIZELIG GEWORDEN BENT, WANT OM DIT TE KUNNEN LEZEN MOEST JE HET BLAD STEEDS MAAR WEER OMDRAAIEN. WAT WAS DAT EEN FLAUWE GRAP, VIND JE NIET? 'HA, HA, HA, HA!'

Baahahahaha!

Hou de tekst voor een spiegel en je kunt alles lezen! Dat heet: spiegelschrift.

87-47

IN HET VOLGENDE NUMMER ONTMOET BAMSE DEZE FIGUREN.







Zijn ze aardig?

Of gevaar-
lijk?

Of misschien
kwaad-aardig??



Wie zal 't
zeggen..!

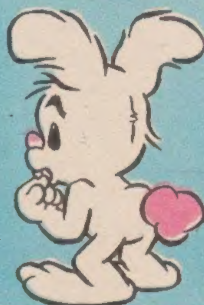




Maar dit kunnen we wel vaststellen: Het worden SPANNENDE AVONTUREN!

FLAPPER
&
FELIX







POEK JAMMERT
DE TOFFEES
ZIJN ZUUR!!



87-48



TWEE LEUKE BAMSE-KAARTEN. KNIP ZE UIT EN STUUR ZE NAAR EEN VRIENDJE !!





FICHES VOOR HET SPEL BAMSE-TEGEN-DE-WOLFJES
(zie bladzij 24)

